



Bravo tu viens de retrouver les 5 indices formant le mot magique, c'est très courageux de ta part !

### DERNIÈRE ÉTAPE RETROUVE-LES ! (IL Y EN A 2)

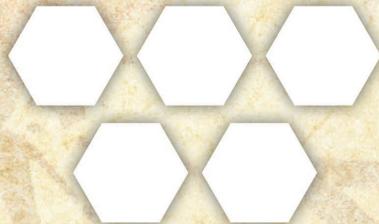
si tu regardes bien tu les aperçois de la fontaine... :) mais sois prudent en traversant la route.

#### ÇA Y EST TU LES AS TROUVÉS ?

Tu n'as plus qu'à retrouver la combinaison à l'aide du tableau. Chaque lettre correspond à un nombre et tu auras largement mérité ta récompense !

|        |        |        |        |
|--------|--------|--------|--------|
| A = 1  | H = 8  | O = 7  | V = 22 |
| B = 26 | I = 9  | P = 16 | W = 23 |
| C = 3  | J = 10 | Q = 17 | X = 24 |
| D = 4  | K = 11 | R = 18 | Y = 25 |
| E = 14 | L = 12 | S = 19 | Z = 2  |
| F = 6  | M = 13 | T = 20 |        |
| G = 15 | N = 5  | U = 31 |        |

#### NOTE LA COMBINAISON MAGIQUE



Ensuite, reviens nous voir à l'Office de Tourisme pour récupérer ton trésor...

**A tout de suite.**

A partir de l'entrée de l'Office de Tourisme, fais 35 pas afin d'arriver à la hauteur de la statue du poète qui porte le nom de ce vent frais soufflant dans le sud de la France, c'est le point de départ de la carte au trésor.

Observe la description à ses pieds et note la 7<sup>e</sup> lettre du dernier mot commençant par « P ».

#### INDICE N°1 - NOTE LA LETTRE N°1

Retrouve l'ancre déposée par les pirates située sur la Promenade. Pour cela emprunte les passages piétons à l'aide de la carte et longe les 6 pins parasols. Sois discret afin de ne pas te faire repérer par le bateau de pirates. L'indice se trouve au niveau de l'ancre. Note la 3<sup>e</sup> lettre du 1<sup>er</sup> mot commençant par « Q ».

#### INDICE N°2 - NOTE LA LETTRE N°2

Avance en direction du port en prenant bien garde une nouvelle fois de ne pas te faire repérer par la longue vue du chef des pirates.

Sur ton chemin tu trouveras le mémorial du débarquement des forces alliées.

Retrouve le prénom du sculpteur. note la 4<sup>e</sup> lettre de son prénom.

#### INDICE N°3 - NOTE LA LETTRE N°3

Continue ton chemin en direction de l'étal des pêcheurs. Emprunte le passage piéton afin de rejoindre la rue Courbet car les pirates tirent des boulets de canon. Maintenant tu es à l'abri. Continue ton chemin jusqu'à la fontaine grâce à la carte au trésor. Arrivé à la fontaine, remonte la rue Hoche. Retrouve le boulet de canon géant dans la montée sur la droite. A quelle lettre ce boulet te fait-il penser ?

#### INDICE N°4 - NOTE LA LETTRE N°4

Tout en haut de la rue, tourne à droite et redescend afin de rejoindre l'église. Contourne l'église par la gauche en empruntant une petite ruelle, la rue du Dr Porre. Quel est le prénom de ce docteur ? Note la 4<sup>e</sup> lettre de son prénom.

Sur la place de l'église, dirige toi vers la fontaine. Note la 5<sup>e</sup> lettre de son prénom.

#### INDICE N°5 - NOTE LA LETTRE N°5



Bonjour les amis,  
je suis Lulu la tortue d'eau  
et je vis au large de Sainte-Maxime  
avec Léon le poisson et de  
nombreux autres amis.



# Chasse au trésor

Des pirates sont arrivés très tôt ce matin à Sainte-Maxime car c'est ici que se trouve la dernière énigme de leur carte au trésor. Ils sont à la recherche d'une combinaison secrète permettant d'ouvrir un coffre au trésor retrouvé il y a fort longtemps dans nos fonds marins.

Depuis, jamais personne n'a réussi à retrouver cette dernière énigme.

#### S'il-te-plait, retrouve-la avant eux !

Je suis certain que tu peux y arriver. Si tu y parviens, le coffre s'ouvrira et tu auras le droit de choisir un trésor avant que les pirates ne viennent le dérober.

#### A chaque énigme il faudra que tu retrouves ou devines une lettre.

Regarde bien et reporte cette lettre sur ta carte.

Les 5 lettres forment un mot qui indiquera le lieu où il faudra que tu te rendes afin de retrouver la combinaison magique qui te permettra d'ouvrir le coffre au trésor.

Tu n'auras plus qu'à retourner à l'Office de Tourisme où tu pourras retirer ton trésor.

**MERCI BEAUCOUP POUR TON AIDE !**

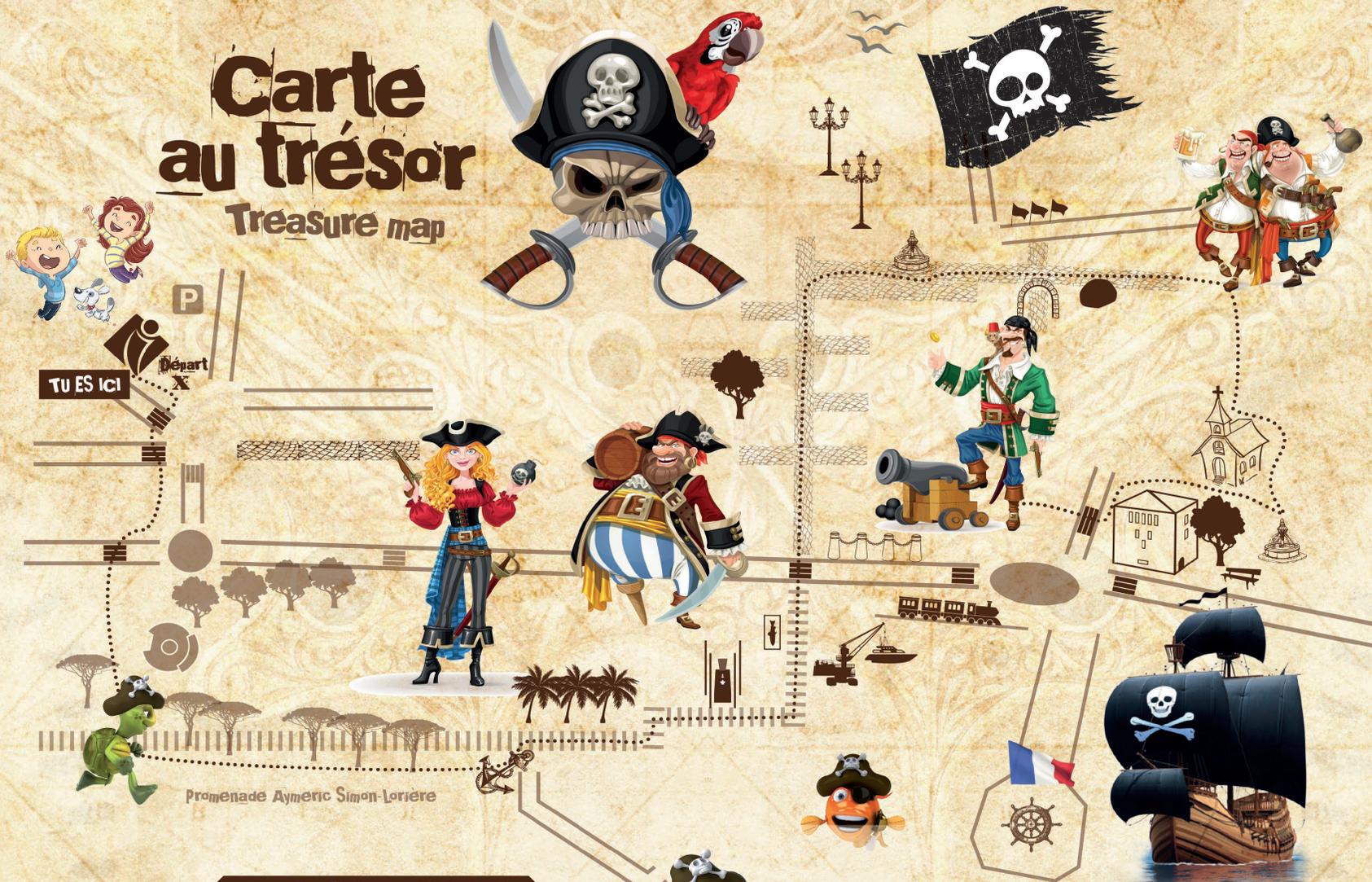


POUR PARTICIPER  
IL Y A 3 CONDITIONS A RESPECTER

- 1 Il faut avoir entre 3 et 13 ans.
- 2 Il faut, obligatoirement, être accompagné d'un adulte.
- 3 Une seule participation est autorisée par enfant.

# Carte au trésor

Treasure map



**NOTE LE MOT MAGIQUE**  
**WRITE THE MAGIC WORD**

1

2

3

4

5